

Timefather

Timefather to mroczne fantasy MMORPG osadzone w Ethei. Celuj każde zaklęcie sam, buduj zaklęcia z czterech żywiołów i łącz klasy w nazwane pary.

AT A GLANCE

DEVELOPER	Laragod
PUBLISHER	Laragod
GENRE	MMORPG — Dark Fantasy
PLATFORMS	PC · Steam
ENGINE	Unreal Engine 5
TEAM SIZE	One developer, with a small group of playtesters
BASED IN	Poland / Europe
RELEASE WINDOW	TBA
STATUS	Prototype, online playtests

ABOUT

Timefather to mroczne fantasy MMORPG na PC, osadzone w Ethei, świecie pięciu miast-państw i czterech żywiołów. Walka wymaga celowania: zaklęcia lecą tam, gdzie wskazuje środek ekranu. Każde zaklęcie niesie od jednego do trzech żywiołów: Ogień, Wodę, Ziemię i Powietrze, a każda kombinacja zmienia jego działanie. Postacie wkładają Punkty Klas w odblokowane klasy; dowolne dwie klasy tworzą nazwane połączenie z własną pasywką. Ekwipunek nigdy nie zwiększa obrażeń. Pięć klas jest teraz w testach online, trzy kolejne są planowane na Betę. Tworzone przez jednego dewelopera w Laragod, w Polsce.

CONTACT & LINKS

PRESS	https://timefather.net/en/contact (subject: Press)	WEB	https://timefather.net
GENERAL	https://timefather.net/en/contact	DISCORD	https://discord.gg/C6VmKQdket